

Anexo 3: Fichas de Evaluación de Recursos Informáticos

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 1	
Nombre del programa	MIS PRIMEROS PASOS CON PIPO
Autor/editorial/web:	Cibal Multimedia. www.pipoclub.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (1 a 4 años)	Área/Tema	Multidisciplinar.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Memoria. ✓ Atención. ✓ Discriminación perceptiva. ✓ Coordinación óculo-manual. ✓ Aprender: ✓ El manejo del ratón. ✓ Los números (del 1 al 10) ✓ Las letras. ✓ Los colores. ✓ Las formas geométricas. ✓ Vocabulario. ✓ Las partes del cuerpo. ✓ La ropa. ✓ Los animales. ✓ Música. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 2	
Nombre del programa	VEN A JUGAR CON PIPO
Autor/editorial/web:	CIBAL Multimedia http://www.pipoclub.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Segundo Ciclo de Infantil y Primaria	Área / Tema:	Globalizado.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Colores. ✓ Atención. ✓ Comprensión. ✓ Vocabulario. ✓ Vocales, letras, palabras. ✓ Números, sumas y restas. ✓ Música y canciones. ✓ Las horas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 3	
Nombre del programa	JUEGA CON PIPO EN LA CIUDAD
Autor/editorial/web:	Cibal Multimedia. www.pipoclub.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Infantil y Primaria.	Área / Tema:	Interdisciplinar.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Aprender vocabulario. ✓ Organizar conceptos en diferentes contextos. ✓ Lecto-escritura. ✓ Los colores. ✓ Sumas y restas. ✓ Ejercitar la lógica. ✓ Tabla de multiplicar interactiva. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 4	
Nombre del programa	MATEMÁTICAS CON PIPO
Autor/editorial/web:	CIBAL Multimedia http://www.pipoclub.com

Aspectos curriculares	
Nivel educat.	Infantil y Primaria
Área / Tema:	Matemáticas
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención ✓ Memoria ✓ Discriminación ✓ Vocabulario relacionado con el tema ✓ Asociación ✓ Lógica ✓ Razonamiento ✓ Sumar, restar, multiplicar, dividir, medir, pesar, lógica, figuras geométricas...

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 5	
Nombre del programa	APRENDE A LEER CON PIPO 1
Autor/editorial/web:	Cibal Multimedia. www.pipoclub.com

Aspectos curriculares	
Nivel educativo	Infantil y Primaria (3 a 6 años)
Área / Tema:	Comunicación y Representación. Lengua.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Vocabulario. ✓ Aprendizaje de sílabas, palabras y frases. ✓ Perfeccionar la lectura de palabras y frases. ✓ Mejorar la comprensión lectora. ✓ Fluidez verbal. ✓ Lectura y escritura. ✓ Atención. ✓ Percepción. ✓ Análisis-Síntesis. ✓ Discriminación auditiva y visual. ✓ Memoria auditiva y visual.

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 6	
Nombre del programa	VAMOS A LEER CON PIPO 2
Autor/editorial/web:	Cibal Multimedia. www.pipoclub.com

Aspectos curriculares	
Nivel educativo	Infantil y Primaria (5 a 8 años)
Área / Tema:	Comunicación y Representación. Lengua.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención ✓ Percepción ✓ Análisis-Síntesis ✓ Discriminación auditiva y visual ✓ Memoria auditiva y visual. ✓ Aprendizaje de sílabas compuestas. ✓ Perfeccionar la lectura de palabras y frases. ✓ Mejorar la comprensión lectora. ✓ Fluidez verbal. ✓ Lectura y escritura

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 7	
Nombre del programa	GEOGRAFÍA CON PIPO
Autor/editorial/web:	CIBAL Multimedia http://www.pipoclub.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo.	Primaria (6 a 12 años).	Área / Tema:	Conocimiento del medio.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Conceptos de geografía de forma amena. ✓ El paisaje (relieve, regiones, poblaciones...). ✓ El medio físico (mares, ríos, montañas). ✓ Organización social y política. ✓ Los puntos cardinales. ✓ Los continentes y océanos. ✓ Los husos horarios. ✓ Países del mundo, banderas y capitales. ✓ Mapas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 8	
Nombre del programa	APRENDE MÚSICA CON PIPO
Autor/editorial/web:	CIBAL Multimedia http://www.pipoclub.com

Aspectos curriculares	
Nivel educat.	Infantil y Primaria
Área / Tema:	Educación musical
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención ✓ Memoria auditiva ✓ Discriminación auditiva y musical ✓ Vocabulario relacionado con el tema ✓ Estimulación auditiva. ✓ Inicio en lectura musical. ✓ Secuencias musicales.

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 9	
Nombre del programa	IMAGINA Y CREA CON PIPO
Autor/editorial/web:	CIBAL Multimedia http://www.pipoclub.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo.	Segundo Ciclo de Infantil y Primaria	Área / Tema:	Lenguaje. Comunicación: Taller de cuentos y juegos creativos
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Colorear. ✓ Potenciar la creatividad y la imaginación. ✓ Fomentar la lecto-escritura. ✓ Aprender a redactar. ✓ Puzzles. ✓ Investigar. ✓ Comprensión. ✓ Atención. ✓ Memoria. ✓ Discriminación. ✓ Vocabulario. ✓ Asociación. ✓ Lógica. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 10

Nombre del programa	La magia de las letras
Autor/editorial/web:	José María Ferre y otros. http://www.atenet.edu

Aspectos curriculares

Nivel educativo	Primer Ciclo de E. Primaria (5 a 7 años)	Área/Tema	Lengua y Lecto- escritura
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprensión verbal. ✓ Letras, sílabas, palabras, frases. ✓ Lectura repetitiva y comprensiva. ✓ Escritura ✓ Mayúsculas y minúsculas. ✓ Atención. ✓ Discriminación visual y auditiva. ✓ Asociación e identificación. ✓ Cuentos. ✓ Juegos: puzzles, laberintos, memoria. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 11	
Nombre del programa	MIS AMIGOS DE PLAY FAMILY
Autor/editorial/web:	Fisher-Price. Knowledge Aventure

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil.	Área/Tema:	Interdisciplinar
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Manejo del ratón. ✓ Atención. ✓ Memoria. ✓ Discriminación auditiva y visual. ✓ Coordinación óculo-manual. ✓ Comprensión. ✓ Contar. ✓ Formas y colores. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 12	
Nombre del programa	LA CASA DE PLAY FAMILY
Autor/editorial/web:	Knowledge Adventure

Aspectos curriculares			
Nivel educat.	Primer ciclo de Educación Infantil	Área/Tema:	Interdisciplinar
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Movimiento del ratón ✓ Colores ✓ Contar ✓ Atención ✓ Memoria ✓ Discriminación ✓ Asociar ✓ Vocabulario 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 13	
Nombre del programa	LA GRANJA DE PLAY FAMILY
Autor/editorial/web:	Knowledge Adventure

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Primer ciclo de Educación Infantil	Área/Tema:	Interdisciplinar
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Manejo del ratón. ✓ Atención. ✓ Memoria. ✓ Discriminación. ✓ Vocabulario. ✓ Percepción. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 14	
Nombre del programa	BARCO DE LOS PIRATAS. V.1.0
Autor/editorial/web:	FISHER PRICE

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Segundo Ciclo, 3 a 6 años)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención y observación. ✓ Colores. ✓ Nociones espaciales. ✓ Seguir instrucciones y comprensión verbal. ✓ Resolución de problemas. ✓ Canciones y karaoke. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 15	
Nombre del programa	Cuarto de Juegos. En el País de los juguetes.
Autor/editorial/web:	FISHER PRICE

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Segundo Ciclo, 3 a 6 años)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención y observación. ✓ Colores. ✓ Encajes de formas. ✓ Nociones espaciales. ✓ Reconocimiento de letras y números. ✓ Puzzles. ✓ Asociación. ✓ Seguir instrucciones. ✓ Vocabulario. ✓ Creatividad. ✓ Capacidad lógica. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 16	
Nombre del programa	SÓCRATES 101 Ejercicios
Autor/editorial/web:	EMME INTERACTIVE

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Segundo Ciclo)	Área / Tema:	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención. ✓ Colores. ✓ Atributos. ✓ Encajes de formas. ✓ Nociones espaciales. ✓ Discriminación visual y auditiva. ✓ Formar parejas. ✓ Reconocimiento de números. ✓ Completar palabras. ✓ Laberintos y puzzles. ✓ Asociación. ✓ Vocabulario. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 17	
Nombre del programa	SÓCRATES 102 ACTIVIDADES
Autor/editorial/web:	EMME Interactive.

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Infantil y Primaria (4 a 7 años).	Área / Tema:	Matemáticas y Lengua.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Reconocimiento de números ✓ Atributos. ✓ Nociones espaciales. ✓ Colores. ✓ Formas geométricas. ✓ Asociación. ✓ Vocabulario. ✓ Composición de palabras. ✓ Los sonidos y sus letras. ✓ Discriminación visual. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 18	
Nombre del programa	ADIBÚ
Autor/editorial/web:	COKTEL EDUCATIVE

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2° Ciclo)	Área/Tema	GLOBALIZADO
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Letras y Números. ✓ Asociar. ✓ Clasificaciones. ✓ Orientación espacial. ✓ Esquema corporal. ✓ Colores. ✓ Coordinación óculo-motriz. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 19	
Nombre del programa	Aprende con Zipi y Zape 1
Autor/editorial/web:	Zeta Multimedia. http://www.zetamultimedia.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2° Ciclo)	Área/Tema	GLOBALIZADO
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Escuchar. ✓ Letras y Números. ✓ Leer. ✓ Completar frases. ✓ Expresión y comprensión verbal. ✓ Formas. ✓ Orientación espacial y temporal, direcciones y secuencias. ✓ Colores. ✓ Conocimiento de objetos y la naturaleza. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 20	
Nombre del programa	TRAMPOLÍN de 3 a 5 años. Educación Infantil
Autor/editorial/web:	Anaya interactiva http://www.anayainteractiva.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Segundo Ciclo)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Uso del ratón: arrastrar y encajar objetos, formas. ✓ Asociar objetos y su número. ✓ Atención. ✓ Vocabulario. ✓ Comprensión oral. ✓ Figura-fondo. ✓ Diferencias. ✓ Formas parejas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 21	
Nombre del programa	TRAMPOLÍN de 18 meses a 3 años. Educación Infantil. Primeros pasos.
Autor/editorial/web:	Anaya interactiva http://www.anayainteractiva.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Primer ciclo)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Manejo del ratón: causa – efecto. ✓ Canciones. ✓ Vocabulario. ✓ Formas geométricas. ✓ Jugar con los números. ✓ Jugar con las letras. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 22	
Nombre del programa	TRAMPOLÍN de 2 a 4 años. Primer Ciclo de Educación Infantil
Autor/editorial/web:	Anaya interactiva http://www.anayainteractiva.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (primer y segundo Ciclo)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Uso del ratón: arrastrar y encajar objetos, formas. ✓ Asociar objetos y su número. ✓ Atención. ✓ Vocabulario. ✓ Comprensión oral. ✓ Figura-fondo. ✓ Diferencias. ✓ Formar parejas. ✓ Canciones con karaoke. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 23	
Nombre del programa	TRAMPOLÍN de 3 a 6 años. Segundo Ciclo de Educación Infantil
Autor/editorial/web:	Anaya interactiva http://www.anayainteractiva.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Segundo Ciclo)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Mejorar la habilidad lectora. ✓ Identificación de letras, palabras y rimas. ✓ Lenguaje / Composición. ✓ Desarrollar habilidades matemáticas. ✓ Favorecer la comprensión del tiempo: hora, noche/día, meses del año... ✓ Discriminación auditiva, objetos, colores, cantidades. ✓ Asociación. ✓ Atención. ✓ Vocabulario. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 24	
Nombre del programa	BABE Y SUS AMIGOS. Aventura para los más pequeños
Autor/editorial/web:	TDK Recording Media Europa S.A. http://www.tdk.med

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil	Área / Tema:	Globalizado.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención. ✓ La serie numérica. Contar. ✓ Los colores. ✓ Vocabulario. ✓ Encajes. ✓ Clasificaciones. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 25	
Nombre del programa	RAYMAN Pre-escolar
Autor/editorial/web:	Ubi Soft S.A.

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil	Área/Tema	GLOBALIZADO
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Letras y Números. ✓ Lectura y cálculo. ✓ Discriminación auditiva y visual. ✓ Comprensión verbal. ✓ Asociar y formar parejas. ✓ Orientación espacial. ✓ Colores. ✓ Coordinación óculo-motriz. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 26	
Nombre del programa	TEO
Autor/editorial/web:	Violeta Denou. TIMUN MAS

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Primaria	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención. ✓ Vocabulario. ✓ Esquema corporal. ✓ Letras, palabras y lectura. ✓ Contar. ✓ Música y notas musicales. ✓ Formar parejas. ✓ Memoria auditiva y visual. ✓ Discriminación visual. ✓ Dibujos y colores. ✓ Orientación espacial. ✓ Resolución de problemas. ✓ Creatividad e imaginación. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 27	
Nombre del programa	TUNELAND. El país de las canciones
Autor/editorial/web:	7TH Level. Ubisoft S.A. http://www.ubisoft.com/spain Teléfono: 93544150

Aspectos curriculares			
Nivel educativo.	Educación Infantil	Área / Tema:	Globalizado.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Canciones infantiles y populares. ✓ Atención. ✓ Vocabulario. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 28	
Nombre del programa:	Winnie The Pooh y el árbol de la miel
Autor/editorial/web:	Disney Interactive

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil	Área/Tema	Lenguaje. Comunicación y representación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención. ✓ Música. Canciones con función de karaoke. ✓ Cuento. ✓ Orientación espacial. ✓ Manejo del ratón. ✓ Encajar. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 29	
Nombre del programa	EL CONEJO LECTOR “PRIMEROS PASOS”
Autor/editorial/web:	The Learning Company

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil. 3 – 4 años.	Área / Tema:	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Iniciar al niño en el manejo del ordenador. ✓ Atención ✓ Discriminación auditiva y visual. ✓ Motivación en el aprendizaje. ✓ Reconocimiento de colores, números y formas. ✓ Vocabulario. ✓ Coordinación óculo-manual. ✓ Asociación de imágenes. ✓ Aprender canciones con gestos. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 30	
Nombre del programa	EL CONEJO LECTOR Preescolar V1.1 de 3 a 5 años
Autor/editorial/web:	The Learning Company

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (segundo ciclo)	Área / Tema:	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Números. ✓ Letras. ✓ Vocabulario. ✓ Igualar. ✓ Formas y objetos. ✓ Series. ✓ Asociaciones. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 31	
Nombre del programa	CONTAR Y AGRUPAR
Autor/editorial/web:	Zeta Multimedia. www.zetamultimedia.es

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil	Área / Tema:	Comunicación y Representación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención ✓ Memoria ✓ Discriminación ✓ Aprender colores, figuras y tamaños. ✓ Reconocimiento de números, contar, realizar series. ✓ Colorear. ✓ Formar parejas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 32	
Nombre del programa	CÁLCULO – SAURIOS
Autor/editorial/web:	Edicinco www.edicinco.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil	Área / Tema:	Comunicación y Representación: Matemáticas.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Lógica. ✓ Memoria visual y perceptiva. ✓ Atención. ✓ Razonamiento. ✓ El conocimiento de los números del 1 al 20 ✓ La asociación conceptual entre cantidades y las cifras que las representan. ✓ El inicio en la comparación de cantidades y su representación simbólica. ✓ El desarrollo de la lógica y mecanismo del cálculo. ✓ El refuerzo de la memoria visual y perceptiva. ✓ Sumas y restas simples. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 33	
Nombre del programa	JUGAR CON
Autor/editorial/web:	Dep. de Psicología Evolutiva y de la Educación. Universidad de Cádiz http://www.cnice.mec.es

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil	Área/Tema	Comunicación y Representación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Uso del ratón. ✓ Colores y colorear. ✓ Formas geométricas. ✓ Discriminación de formas. ✓ Posiciones corporales. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 34	
Nombre del programa	LA ABEJA MAYA. Maya y la lluvia
Autor/editorial/web:	ZETA MULTIMEDIA

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil. 2° Ciclo	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención y memoria. ✓ Conocimiento de la naturaleza. ✓ Resolución de problemas. ✓ Discriminación de colores. ✓ Discriminación de sonidos. ✓ Conocimiento de los números. ✓ Ordenación de objetos ✓ Orientación espacial. ✓ Valoración de la amistad y la solidaridad. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 35	
Nombre del programa	BALADAS EN EL PAÍS DE LA MADRE GANSO
Autor/editorial/web:	COKTEL. SIERRA

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2° Ciclo) y Educación Primaria (Primer Ciclo)	Área/Tema	Lenguaje. Comunicación y Representación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Observación. ✓ Vocabulario. ✓ Atención. ✓ Comprensión verbal. ✓ Canciones. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 36	
Nombre del programa	LAS TRES MELLIZAS
Autor/editorial/web:	CROMOSOMA S.A., TV de Catalunya S.A., y Media Investment Club-Media. http://www.lastresmellizas.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2° Ciclo) y Educación Primaria (Primer Ciclo)	Área/Tema	Lenguaje. Comunicación y Representación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Discriminación Visual (figura-fondo). ✓ Memoria Visual. ✓ Clasificaciones. ✓ Orientación espacial. ✓ Esquema corporal. ✓ Colores. ✓ Canciones, instrumentos y notas musicales. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 37	
Nombre del programa	LOS MONSTRUOS. Playtoons
Autor/editorial/web:	COKTEL EDUCATIVE

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Infantil y Primaria.	Área/Tema	Comunicación y Representación. Lenguaje
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Desarrollo de la percepción ✓ Desarrollar la creatividad ✓ Historias animadas. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 38	
Nombre del programa	NODDY
Autor/editorial/web:	BBC. Zeta multimedia

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (Segundo Ciclo) y Etapa Básica de la Educación Especial	Área/Tema	Lenguaje. Comunicación y Representación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención ✓ Cuentos ✓ Vocabulario ✓ Comprensión oral ✓ Formar parejas ✓ Memoria auditiva y visual ✓ Dibujos y colores ✓ Orientación espacial ✓ Resolución de problemas ✓ Comprensión de emociones ✓ Comprensión de bromas y sorpresas 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 39	
Nombre del programa	PINGU Y SUS AMIGOS
Autor/editorial/web:	BBC Macromedia y Zeta Multimedia http://www.zetamultimedia.es

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Infantil y Primer Ciclo de Primaria.	Área/Tema	Globalizado. Interdisciplinar
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Orientación espacial y temporal. ✓ Contar, sumar y restar. ✓ Discriminación auditiva y visual. ✓ Asociación (parejas). ✓ Comprensión verbal. ✓ Resolución de problemas. ✓ Cuentos, puzzles, pintar. 		

FICHA DE PROGRAMAS EDUCATIVOS Y COMERCIALES N° 40	
Nombre del programa:	PINGU. Una fabulosa caja de juegos.
Autor/editorial/web:	BBC. Zeta multimedia

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2° Ciclo) y Primaria (Primer Ciclo)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Atención. ✓ Rompecabezas de colores, números, letras y sonidos. ✓ Memoria auditiva y visual. ✓ Formas geométricas. ✓ Encajes. ✓ Música. ✓ Laberintos. ✓ Orientación espacial. ✓ Resolución de problemas. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 41	
Nombre del programa	SENSwitcher. Accesible Special Needs (en inglés)
Autor/editorial/web:	www.northerngrid.org (Necesita Macromedia Flash Player)

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (primer ciclo). Plurideficiencias	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Animaciones y secuencias ✓ Programa de acción – reacción, causa - efecto ✓ Estimular las primeras interacciones de los alumnos con el ordenador y de rebote con el mundo externo ✓ Captar la atención ✓ Despertar el interés y educar el gesto voluntario ✓ Colores ✓ Formas 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS Nº 42	
Nombre del programa	TOCA TOCA
Autor/editorial/web:	Joaquim Fonoll www.xtec.es/~jfonoll/tocatoca

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Programa de acción – reacción ✓ Estimular las primeras interacciones de los alumnos con el ordenador y de rebote con el mundo externo ✓ Captar la atención ✓ Despertar el interés y educar el gesto voluntario ✓ Ejercicios sin estímulos ✓ Ejercicios con estímulos ✓ Ejercicios con estímulos y minimizados 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS Nº 43	
Nombre del programa	MANEJO DEL RATÓN
Autor/editorial/web:	www.cnice.mecd.es

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2º ciclo)	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Acercar el ordenador al niño-a ✓ Uso adecuado del ratón: movimiento, clic y arrastre ✓ Realizar estelas, posiciones, recorridos, globos que se desplazan, pulsando, arrastres. ✓ En Identidad y Autonomía Personal: partes de la cabeza, coordinación y control corporal, habilidades manipulativas de carácter fino, lateralidad, nociones espaciales, temporales y de cantidad básicas, planificación elemental de la acción. ✓ En el Medio Físico y Social: medios de comunicación elementales, reconocimiento de objetos y su uso. ✓ En Comunicación y Representación: vocabulario sencillo, comprensión de imágenes, cualidades de los objetos, producciones plásticas, nociones espaciales básicas. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 44	
Nombre del programa	PEQUEÑO, MEDIANO Y GRANDE (Little, Middle and Big)
Autor/editorial/web:	Edmark.com www.riverdeep.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Etapa Básica de la E. Especial.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	✓ Para comprender los conceptos de pequeño, mediano y grande		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 45	
Nombre del programa	PEQUEABECEDARIO
Autor/editorial/web:	Fundación Sin Barreras de Comunicación http://www.a2000.es/sbc/

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (3-6 años) y Educación Básica de la E. E.	Área/Tema	Lenguaje
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comunicación y Vocabulario por bloques temáticos ✓ Vocabulario en lengua de signos, braille, y su pronunciación ✓ Números cardinales ✓ Colores primarios ✓ Secuenciaciones espaciales y temporales ✓ Lenguaje comprensivo y significados ✓ Clasificaciones por categorías: ropa, alimentos y juguetes ✓ Letras, palabras, escritura ✓ Puzzles ✓ Parejas ✓ Asociación 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 46	
Nombre del programa	NOSOTROS TAMBIÉN CONTAMOS
Autor/editorial/web:	Manuel Gómez y otros. GRUPO ZERO Centro de Profesores y Recursos de Cieza. Murcia

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E. E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comunicación y Vocabulario ✓ Posibilidades de los sistemas de CAA ✓ Lectura de texto, imágenes y signos ✓ Atribución de significados ✓ Memoria comprensiva, visual y auditiva ✓ Discriminación de sonidos ✓ Orientación espacial y temporal ✓ Lectura comprensiva 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS Nº 47	
Nombre del programa	LAS AVENTURAS DE TOPY
Autor/editorial/web:	Manuel Gómez y otros. GRUPO ZERO Centro de Profesores y Recursos de Cieza. Murcia

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E. E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comunicación y Vocabulario ✓ Posibilidades de los sistemas de CAA ✓ Lectura de texto, imágenes y signos ✓ Atribución de significados ✓ Memoria comprensiva, visual y auditiva ✓ Expresividad emocional: estados emocionales, afectivos y su relación con el tono muscular (alegría, tristeza) ✓ Discriminación de sonidos ✓ Orientación espacial y temporal ✓ Lectura comprensiva ✓ Coordinación óculo – motriz ✓ Puzzles y asociaciones. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS Nº 48	
Nombre del programa	DICCIONARIO MULTIMEDIA DE SIGNOS (Programa de comunicación total habla signada de B.Schaeffer y cols.)
Autor/editorial/web:	Manuel Gómez y otros. Consejería de Educación y Cultura de Murcia

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil, Educación Primaria y Etapa Básica E.E.	Área/Tema	Comunicación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Difundir la metodología de trabajo del Sistema de Comunicación Total de Benson Schaeffer ✓ Proporcionar un biblioteca de signos importante (más de 600 signos) para este u otros sistema de CAA ✓ Facilitar a los familiares de los alumnos con estos problemas el conocimiento y uso correcto del sistema ✓ Favorecer la comunicación en personas sin lenguaje oral y discapacidad intelectual asociada ✓ Vocabulario ✓ Favorecer la comprensión del entorno ✓ Poder influir en el entorno de manera adaptada ✓ Elaborar documentos adaptados: agendas, libros personales, monográficos ✓ Aprender a usar y a enseñar este sistema de CAA. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS Nº 49	
Nombre del programa	PEAPO: PROGRAMA DE ESTRUCTURACIÓN AMBIENTAL POR ORDENADOR PARA PERSONAS CON TRASTORNO DEL ESPECTRO AUTISTA
Autor/editorial/web:	Luis Pérez de la Maza (lpmaza@terra.es) www.iespana.es/PEAPO

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil, Educación Primaria y Etapa Básica de la Educación Especial.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Capacidades de autodirección. ✓ Favorece la comunicación e interacción. ✓ Anticipación. ✓ Estructuración espacial y temporal. ✓ Elaborar agendas y horarios personales. ✓ Preparar secuencias de acción. ✓ Comentar la actividad diaria, pasada y futura. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 50	
Nombre del programa	PAUTA. Aplicación de la Multimedia a la Educación de niños con Trastornos Generalizados del Desarrollo. Versión 1.0
Autor/editorial/web:	Jorge Oscar Raído Aniceto Centro PAUTA de Madrid. Programa privado sin comercializar

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Etapa Básica de la Educación Especial	Área/Tema	Comunicación y Lenguaje
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajar Intenciones de la mirada, a qué objeto mira o señala la niña o el niño ✓ Comprensión de Expresiones Emocionales ✓ Crear frases que tengan sentido con tres elementos: sujeto, verbo, complementos ✓ Contextos: aseo y parque. Asociar objetos y acciones con esos entornos ✓ Viñetas Sociales. Historietas de tres viñetas para ordenar ✓ Bocadillos. En situaciones determinadas escoger entre varias opciones (incluso pueden escribir lo que dicen) interpretando lo que dicen los personajes ✓ Permite llevar Seguimiento de los alumnos 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 51	
Nombre del programa	MI AMIGO BEN
Autor/editorial/web:	Joaquín Fuentes y otros. Programa europeo Asilesp (Autism Specific Interactive Learning Software Packages Projects http://www.asilesp.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Habilidades sociales ✓ Trabajar los saludos ✓ Practicar cómo se viaja ✓ Ir de compras ✓ Cuidado del cuerpo ✓ Actividades diarias ✓ Personas trabajando ✓ Comprensión de la expresión de la cara 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 52	
Nombre del programa	Portal AUTIS.me
Autor/editorial/web:	Joaquín Fuentes y otros. Programa europeo Asilesp (Autism Specific Interactive Learning Software Packages Projects http://www.asilesp.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Básica de la E.E	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Aprendizaje interactivo del autismo ✓ Desarrollar habilidades sociales ✓ Información y cursos destinados a fomentar el acceso al empleo y a la ocupación ✓ Programa formativo sobre sexualidad 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 53	
Nombre del programa	CARA EXPRESIVA
Autor/editorial/web:	Ricardo Sánchez y Rosa Arévalo (traductores de la adaptación del programa original “Responsive Face” de Ken Perlin). www.timon.com/far/cara_expresiva.html

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Primaria	Área/Tema	Social.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Favorecer la interpretación y utilización de las expresiones faciales. ✓ Identificación de los estados emocionales. ✓ Generar expresiones faciales y emocionales combinadas con diversas acciones de los rasgos faciales. ✓ Crear y visualizar animaciones y/o secuencias sociales. ✓ Imitar las expresiones del programa. ✓ Igualar las expresiones del programa con imágenes, fotos, ante otra persona o ante el espejo. ✓ Comentar y crear historias sociales. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 54	
Nombre del programa	GAINING FACE (Idioma Inglés, con demo gratuita)
Autor/editorial/web:	TEAM ASPERGER. http://ccoder.com/GainingFace/Features.html

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil, Educación Primaria y Etapa Básica E.E	Área/Tema	Social.
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Favorecer la interpretación y utilización de las expresiones faciales. ✓ Posibilidad de trabajar con caras y expresiones de ambos géneros y diferentes edades (child, teen, adult y senior) y grupos étnicos (african, asian, caucasian e hispanic). ✓ Identificación de los estados emocionales. ✓ Enseñanza de estados de ánimo asociados a las expresiones faciales correspondientes. ✓ Comparar diferentes expresiones. ✓ El programa te evalúa la destreza en reconocer y distinguir diversas expresiones faciales, con posibilidad de mostrar las respuestas correctas. ✓ Imitar las expresiones del programa. ✓ Igualar las expresiones del programa con imágenes, fotos, ante otra persona o ante el espejo. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 55	
Nombre del programa	TALKING FACE. Versión 1.0.0 (en inglés)
Autor/editorial/web:	Inclusive Technology Ltd 2001 www.inclusive.co.uk

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Etapa Básica de la E. Especial	Área/Tema	Social y Comunicación
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Guardar grabaciones propias o de personas cercanas que realizan distintas caras: alien, mujer, hombre, robot, niño, payaso y Santa Claus. ✓ Permite grabar, paro y play 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 56	
Nombre del programa	MIND READING: The Interactive Guide To Emotion (DVD en inglés)
Autor/editorial/web:	Simon Baron Cohen y otros www.human-emotions.com/mindreading

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Conocer las emociones humanas (expresión facial y vocal) ✓ Más de 400 estados de ánimo en 24 grupos ✓ Biblioteca de emociones ✓ Centro de aprendizaje de emociones ✓ Zona de juegos 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 57	
Nombre del programa	BOARDMAKER (Editor de tableros de comunicación)
Autor/editorial/web:	Mayer-Johnson.Inc. http://www.mayer-johnson.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E. E.	Área/Tema	Comunicación y lenguaje
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comunicación y Vocabulario ✓ Entrenamiento del lenguaje ✓ Apoyo visual ✓ Posibilidades de los sistemas de CAA ✓ Lectura de texto, imágenes y signos ✓ Actividades de Anticipación ✓ Tableros de comunicación de manera rápida y sencilla ✓ Diseño en blanco y negro, tamaño y espaciado a gusto ✓ Actividades para otras materias educativas, instrucciones con imágenes, libros adaptados, posters, monográficos, cuentos, agendas, calendarios, etc. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 58	
Nombre del programa	Make-A-Schedule
Autor/editorial/web:	www.dotolearn.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Disponer de 800 pictogramas on-line en blanco y negro y color ✓ Horarios y agendas ✓ Historias sociales ✓ Recordatorios ✓ Comunicación y Vocabulario ✓ Apoyo visual ✓ Posibilidades de los sistemas de CAA ✓ Lectura de texto, imágenes y signos ✓ Actividades de Anticipación ✓ Tableros de comunicación de manera rápida y sencilla 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 59	
Nombre del programa	Writing with Symbols 2000 Versión 2.6 (en inglés)
Autor/editorial/web:	http://www.widgit.com/html/products/

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Generar materiales y documentos para actividades ✓ Horarios y agendas ✓ Historias sociales ✓ Recordatorios ✓ Comunicación y Vocabulario ✓ Apoyo visual ✓ Posibilidades de los sistemas de CAA ✓ Lectura de texto, imágenes y signos ✓ Actividades de Anticipación ✓ Tableros de comunicación de manera rápida y sencilla 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 60	
Nombre del programa	Inter-Comm The e-mail add-on for WWS2000 (en inglés)
Autor/editorial/web:	http://www.widgit.com/html/products/

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Programa de correo electrónico pictográfico para usuarios no lectoescritores, que funciona agregado al Writing with Symbols 2000 ✓ Dirigir, escribir, enviar, recibir y leer correos electrónicos, usando símbolos y fotografías ✓ Leer el correo entrante que puede convertirse automáticamente en modo pictográfico ✓ Dirigir un correo electrónico haciendo clic en una fotografía o símbolo del destinatario ✓ Escribir el correo electrónico haciendo clic en los cuadros ✓ Enviar el correo electrónico con un clic 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 61	
Nombre del programa	Language Games
Autor/editorial/web:	www.dotolearn.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil y Educación Básica de la E.E.	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comunicación y Vocabulario ✓ Uso funcional de objetos ✓ Nombres de acciones ✓ Discriminación visual figura-fondo ✓ Secuencias temporales y conceptos de primero, próximo, entonces, el final, antes de, y después de ✓ Enseñar el aprendizaje y generalización en el uso de las preposiciones ✓ Uso del ratón ✓ La enseñanza de cómo poner la mesa ✓ La enseñanza de cómo vestirse de forma adecuada y los nombres de las prendas ✓ Orientación y ordenación espacial 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 62			
Nombre del programa	HOLA - AMIGO		
Autor/editorial/web:	María Nieves Gutiérrez Amadeo Casas Centro Obregón de ASPRONA-Valladolid		
Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Etapa Básica de la Educación Especial	Área/Tema	Globalizado
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Capacidades de autodirección. ✓ Favorece la comunicación e interacción. ✓ Anticipación. ✓ Estructuración espacial y temporal. ✓ Elaborar agendas y horarios personales. ✓ Preparar secuencias de acción. ✓ Comentar la actividad diaria, pasada y futura. 		

FICHA DE PROGRAMAS ESPECÍFICOS N° 63	
Nombre del programa:	WIN-ABC 3.2
Autor/editorial/web:	Mateu Adrover Pizá (coordinador) www.win-abc.net ; www.sapiens.ya.com/mateuad/

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Educación Infantil (2º Ciclo) y Primaria (Primer Ciclo)	Área/Tema	Lenguaje y Matemáticas
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Números y operaciones (símbolos) ✓ Formas geométricas y situación espacial ✓ Ejercicios de Atención y Memoria ✓ Problemas sencillos ✓ Cálculo mental ✓ Orientación espacial. ✓ Resolución de problemas. ✓ Aprendizaje de la lectoescritura: palabras, letras, sonidos y sílabas ✓ Recuperación de las dificultades lectoescritoras ✓ Actividades que trabajan las habilidades metafonológicas: omisiones, sustituciones, adiciones y rotaciones de letras ✓ Actividades que trabajan las habilidades metasemánticas: significados, separar palabras en frases, ordenar palabras ✓ Comprensión escrita ✓ Usos y formas de la comunicación escrita ✓ Análisis y reflexión sobre la propia lengua ✓ Observar e interpretar imágenes ✓ Relación sonido-grafía ✓ Relación imágenes-grafía ✓ Los signos de puntuación: el punto ✓ Aprendizaje de una segunda y tercera lengua 		

FICHA DE PROGRAMAS DE AUTOR N° 64	
Nombre del programa	NEOBOOK PROFESIONAL
Autor/editorial/web:	http://www.wska.com

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Todos	Área/Tema	Todas
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Crear otros programas que funcionan de manera independiente: Diccionario Multimedia de Signos, Un paseo con Marika, Las aventuras de Topy. ✓ Montar cuentos interactivos personalizados ✓ Libros personales ✓ Presentaciones propias ✓ Juegos sencillos ✓ Unidades didácticas ✓ Revistas electrónicas 		

FICHA DE PROGRAMAS DE AUTOR N° 65	
Nombre del programa	CLIC
Autor/editorial/web:	Francesc Busquets http://www.xtec.es/recursos/clic

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Todos	Área/Tema	Todas
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Rompecabezas a partir de imágenes o un texto (fotos del centro, aula, actividades, dibujos, suyas o de la familia, profesores, palabras significativas, etc.) ✓ Asociaciones: texto-texto, imagen-texto, identificación, exploración: asociar nombres con fotos, lugares con personas, aulas con alumnos, etc. ✓ Sopas de letras ✓ Crucigramas ✓ Actividades de texto, donde hay que completar o elegir entre varias opciones y todo ello adaptado a las necesidades, gustos, prioridades y posibilidades de nuestros alumnos y alumnas ✓ Paquetes de actividades concretos elaborados por y para nuestras necesidades, o utilizar la amplia gama ya existente (varios cientos), como El pollito Chiqui o toda la serie del CREENA de Navarra. 		

FICHA DE PROGRAMAS DE AUTOR N° 66	
Nombre del programa	POWERPOINT
Autor/editorial/web:	Windows

Aspectos curriculares			
Nivel educativo	Todos	Área/Tema	Todas
De utilidad para:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Presentaciones personalizadas ✓ Actividades de Anticipación ✓ Agendas y horarios ✓ Cuentos interactivos personalizados ✓ Libros personales, familiares, temáticos, monográficos, de objetos de interés ✓ Presentaciones propias ✓ Juegos sencillos ✓ Unidades didácticas ✓ Revistas electrónicas ✓ Añadir animaciones, sonidos, imágenes, películas 		